

MALOVANÁ VLASTIVĚDA

od pravěku po renesanci

Pracovní sešit pro žáky 4. ročníku ZŠ

Veronika Krejčí

Poznámky pro učitele

Pracovní sešit Malovaná vlastivěda od pravěku po renesanci je připraven pro žáky 4. ročníku ZŠ, konkrétně pro období, kdy je probírána historická část vlastivědy. Slouží jako doplňkový materiál k učebnici vlastivědy, avšak vzhledem k tomu, že jsou zde zmapována obvykle probíraná historická období, lze jej využít jako **doplňek k libovolné učebnici vlastivědy**.

Pracovní sešit slouží k tvorbě zápisů, podle nichž probíhá domácí příprava žáků. Nahrazuje tedy běžný sešit, do kterého si žáci píší poznámky. Zápisy jsou do sešitu částečně předepsány. Jsou v nich však vynechány klíčové termíny, které si žáci mohou sami doplňovat na základě vyhledávání informací v textu učebnice. Pracovní sešit je tak **vede ke čtení s porozuměním, prohlubuje práci s informacemi**, čímž **rozdívá čtenářskou gramotnost žáků**. Je také vhodný pro žáky integrované.

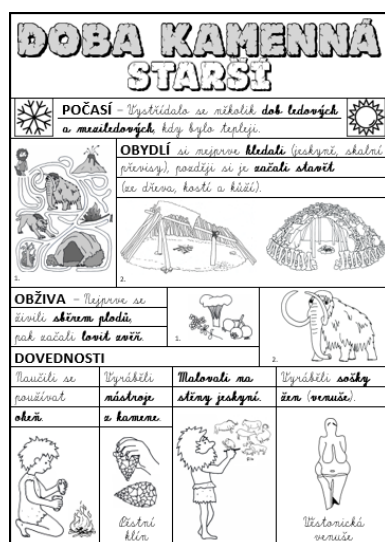
Velké množství ilustrací napomáhá žákům nejen k vytvoření lepší představy o konkrétních historických obdobích i událostech, dobové módě či architektuře, ale usnadňuje také proces učení, neboť **díky obrázkům si žáci dokáží učivo lépe fixovat v paměti**.

Vybarvování a dokreslování obrázků rozvíjí kreativitu žáků a vede je také k přemýšlení nad obsahem textů.

Žáci si mohou samostatně vyzdobit obálku pracovního sešitu, čímž k němu získají osobnější vztah. Mohou si připravit vlastní **časovou osu z událostí**, které se v jejich životě už staly, nebo z událostí, které by chtěli prožít v budoucnosti.

Součástí pracovního sešitu je také příloha s **časovou osou probíraných událostí**, kterou si mohou žáci postupně vybarvovat, a tím sledovat, jaké pokroky činí.

Příloha obsahuje také **deskovou hru**, díky níž si mohou žáci zábavnou formou opakovat probrané učivo nebo se připravovat na témata, která je teprve čekají, čímž dochází k povzbuzování jejich zvědavosti. Ke hře je potřeba kostka a jedna figurka pro každého žáka. Hra je určena pro 2–4 hráče. Hráči se po herním plánu pohybují podle hodu kostky, která určuje, o kolik polí se mají posunout dopředu. Černá kolečka označují políčka s úkolem. Na podrobnějších pravidlech se mohou hráči domluvit mezi sebou. Hra končí, jakmile se hráči dostanou do cíle.



Klíč s kompletními texty je dostupný na internetové adrese <https://www.vydavatelstvi.upol.cz/o-nas/edice/malovana-vlastiveda>.

Stáhnout si jej můžete také pomocí následujícího QR kódu.



Milí malí cestovatelé,

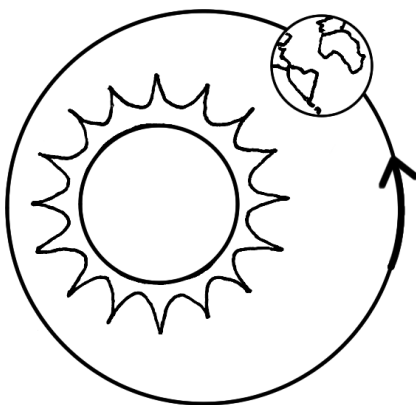
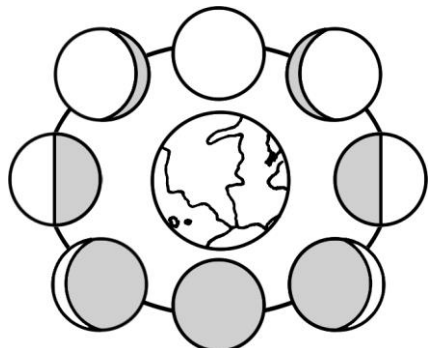
nasedněte do stroje času a vydejte se do naší minulosti, do období pravěkých lovců mamutů, knížecích rodů i dalších mocných panovníků, díky nimž patřily české země k těm nejvýznamnějším v Evropě. Ujistíte, že život v minulosti se od toho dnešního v mnohém liší a že nebyl zdaleka tak pohodlný jako nyní. Některé dnešní problémy ale trápily i lidi v dávných dobách. Dozvědět se o nich něco víc znamená poučit se z chyb a už je znovu neopakovat. Proto je znalost minulosti důležitá.

Ať se Vám cesta do minulosti líbí!

Vaše autorka

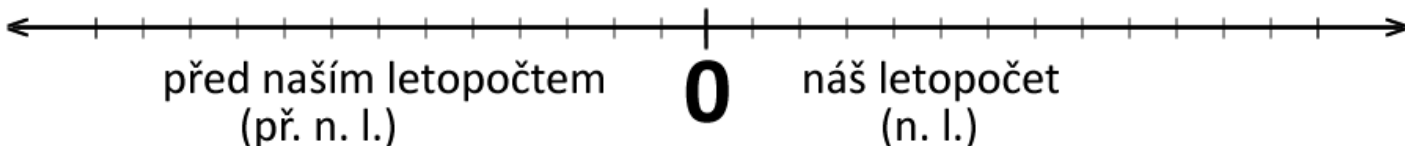
O ČASE

Časová období jsou odvozena od pohybů Země a Měsíce.

1 DEN	1 ROK	1 MĚSÍC	
je 1 _____ Země	je 1 _____ Země	je období, za které	
kolem její _____.	kolem _____.	_____ na obloze	
		vystřídá všechny	
		své _____.	
			
1 STOLETÍ trvá _____ let. 1 TISÍCILETÍ trvá _____ let.			

Počátek našeho letopočtu počítáme od narození Ježíše Krista.

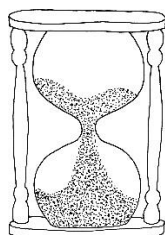
Časová osa



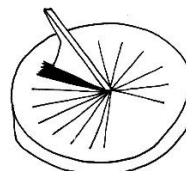
Čas měříme _____.

Delší období zachycujeme

pomocí _____.



Přesýpací hodiny



Sluneční hodiny



Ručičkové hodiny

Moje časová osa

